

# Kapitel B

# Profile

Man unterscheidet bei den Profilen zwischen drei verschiedenen Typen

- Hochsprünge (z.b. Steilsprung)
- Hoch - Weitsprünge (z.b.: Oxe)
- Weitsprünge (z.b.: offenes Wasser)

Generell gilt es eine abwechslungsreiche Gestaltung mit Profilen vorzunehmen. Eine stille Regel besagt, dass man nicht mehr als 3x den gleichen Profilstil hintereinander wählen soll. Ausnahmen bestätigen die Regel und bei gewissen Aufgabenstellungen kann es auch durchaus Sinn machen, diese Regel zu brechen.

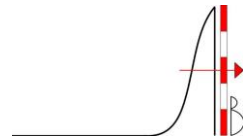
## 1. Hochsprünge

### 1.1 Steilsprünge

Bei den Steilsprüngen wird die Höhe des Hindernisses abgefragt. Steilsprünge eignen sich auch bei schwierigen Unterbauten um diese zu überbauen. Mit verschiedenem Füllmaterial kann der Steilsprung in seiner Schwierigkeit variiert werden.

#### *Leichte Ausführungen*





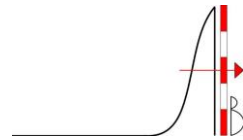
### Schwerere Ausführung



## 1.2 Mauern

Mauern sind sehr massive Hindernisse und fordern ein hohes Vertrauen an Reiter und Pferd. Es gibt sehr viele verschiedene Arten von Mauern. Welche die sehr massiv ausgeführt sind und welche die eher luftig mit Löchern ausgeführt sind. Beides weisen beide ihre eigene Art von Schwierigkeit auf.





## 2. Hoch - Weitsprünge

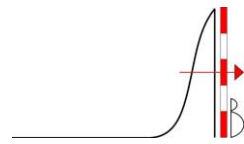
### 2.1 Oxer

Bei diesem Hindernis wird sowohl die Höhe, als auch die Weite des Hindernis abgefragt. Diese Variante ist die Kräfte raubenste und schwierigste Variante für das Pferd und sollte daher in seiner Häufigkeit in einem Springen sehr behutsam eingesetzt werden.

Auch hier kann mit verschiedenem „Innenleben“ den Schwierigkeitsgrad erhöhen. Ein signifikanter Unterschied macht auch die hintere Stange aus. Wird diese höher als das Vorderelement gebaut, redet man von einem „rampy“ oder Verkaufsoxer. Die Pferde erkennen das Hindernis sofort als Hochweit Sprung und werden ihre Sprungkurve danach auslegen. Ist die hintere Stange gleich hoch wie die vordere Stange, spricht man von einem „Karree“ Oxer. Das Pferd sieht relativ spät das es sich um einen Hoch Weit Sprung handelt und muss sehr flexibel am Absprungverhalten sein.

#### *Leichte Ausführungen*





## Schwere Ausführungen

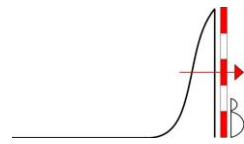


## „Karree“ Oxer



### 2.2 Brinkmann Oxer

Es gibt noch eine spezielle Art dieses Hindernisses. Der sogenannte „Brinkmann“ Oxer. Dieses Hindernis wird wie ein Oxer gebaut ist in seiner Breite jedoch nicht weiter als 110cm. *Bild 20*



### 3. Weitsprünge

Bei Weitsprüngen ist das Hauptkriterium die Weite des Hindernisses. Speziell am Anfang von Aufgabenstellungen - wie z.B.: einer Dreierlinie oder einer Kombination - sind diese Hindernisse am Schwierigsten. Hier sollte mit dem Material nicht zu sehr „gespielt“ werden. Dazu bremsendes Material dem Pferd es nicht mehr ermöglicht, den nötigen Schwung für das Hindernis aufzubauen. Ebenfalls sollte diese Hindernisse nach einer unmittelbaren Wendung vermieden (speziell in Hallen).

#### 3.1 Trippelbarren

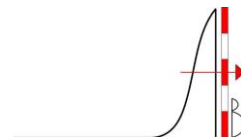
Bei Trippelbarren haben sich zwei verschiedene Aufbauarten etabliert. Mittig mit einer oder mit zwei Stangen



In der Front der Trippelbarre kann mit verschiedenen Möglichkeiten gearbeitet werden







Eine große Auswirkung auf den Absprungpunkt bei einer Trippelbare hat die Höhe des Fußes. Bei einem Fuß spricht man von dem vorderen Element der Trippelbarre. Ist der Fuß hoch wie auf dem Beispielbild zu erkennen, führt es dazu, dass die Pferde viel früher abspringen müssen als wenn der Fuß niedrig ist. Das hat einen großen Einfluss auf eine nachfolgende Distanz. Da die Pferde bei einem früheren Absprungpunkt weiter vom Hindernis weg sind und daher früher wieder landen.



#### 4. Liverpools

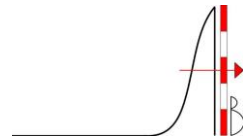
Liverpools nennt man alle Wassergräben mit einer Tiefe von weniger als 2m. Es gibt mittlerweile verschiedene Formen von mobilen Versionen. Diese können rund, eckig oder auch oval sein.

Bei überbauten Liverpools verändert die Lage des Liverpools das Absprungverhalten des Pferdes. Hierbei ist besonders acht zu geben, dass man speziell in Anfänger- oder Jungpferdeprüfungen die Reiter und das Pferd nicht überfordert

##### ***Einfache Ausführung***

***Der Wassergraben liegt mittig***





## **Schwere Ausführung**

### **Das Liverpool liegt vorne**

**VORSICHT, HIER MÜSSEN SICHERHEITSAUFLAGEN VERWENDET WERDEN, DA DIESE ART VON HINDERNISS ALS HOCH / WEITSPRUNG GILT UND DER STEIL DAS HINTERE ELEMENT IST!!!!**



### **Das Liverpool liegt hinten (runder Liverpool)**

